



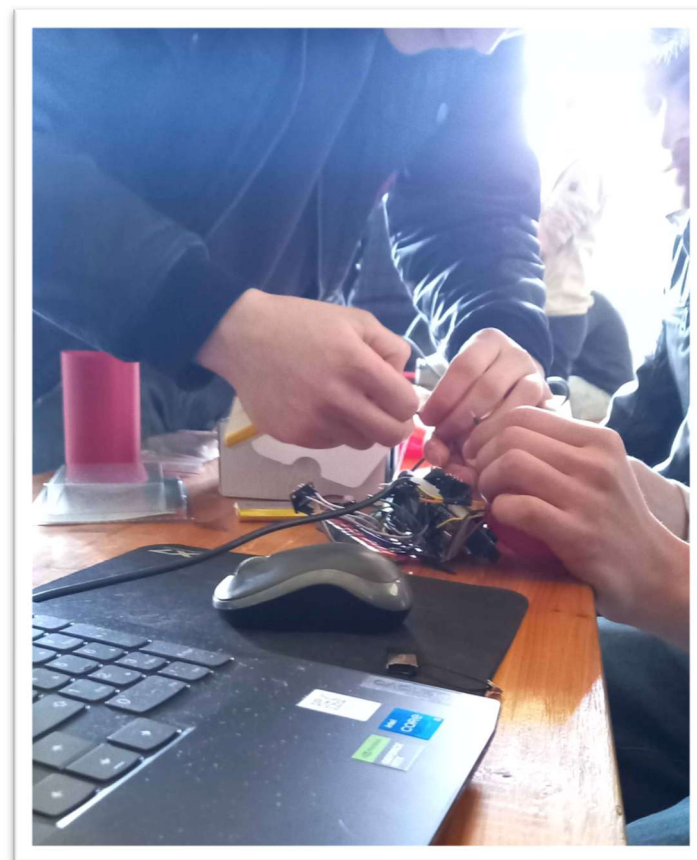
Súťaž CanSat nie je len o technike. Je o nápade, tímovej práci a schopnosti nevzdať sa, aj keď sa všetko pokazí. Presne to zažil aj náš tím **3BFMETALLICAN**, ktorý sa dokázal prebojovať až na **2. miesto v semifinále**.

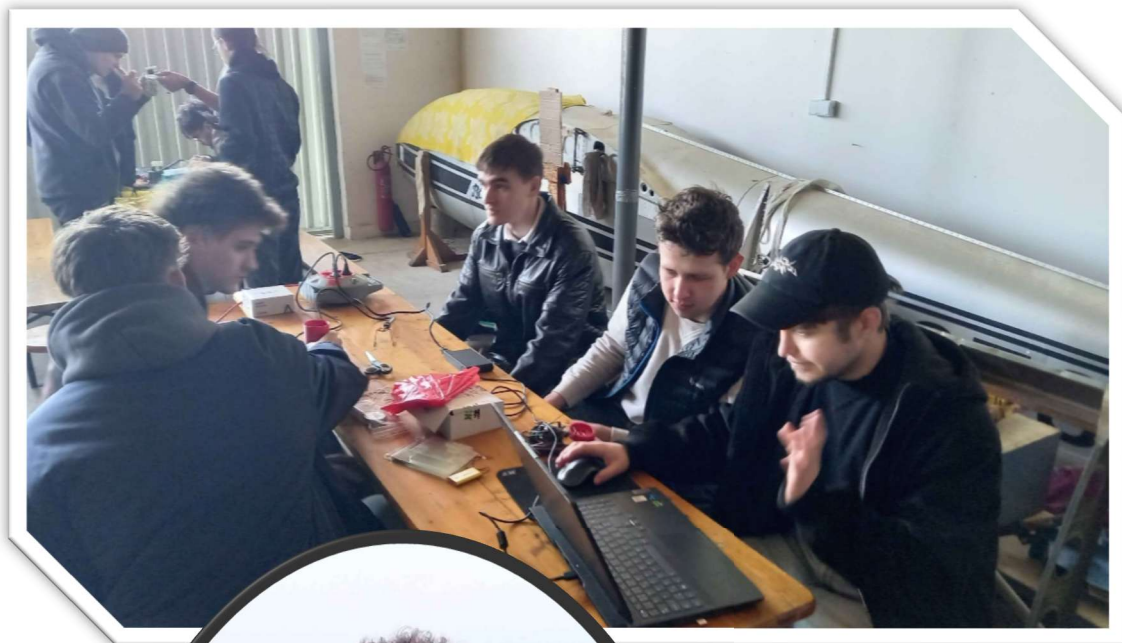
Náš tím tvorilo šesť členov, z ktorých každý mal svoju dôležitú úlohu. Martin Slivka ako líder riadil vývoj a podieľal sa na hardvéri spolu s Filipom Galbavým. Programovanie zabezpečovali Jakub Gašpar ako hlavný programátor a Peter Gašparík, ktorý sa predovšetkým staral o prezentáciu. O konštrukciu padáka a 3D model sa postarali Maximilián Gago a Ján Bulko. Každý z nás bol dôležitý diel skladačky. Okrem základnej misie sme si stanovili aj vlastnú výzvu. Náš CanSat počas letu meral kvalitu ovzdušia v rôznych výškach. Po dopade sa zariadenie preplo do režimu seizmografu a zaznamenávalo otrasy vo svojom okolí. Túto myšlienku sme posunuli ešte ďalej – v budúcnosti podobné zariadenia mohli využívať napríklad na detekciu lavín v horských

by sa
oblastiach.

Najsilnejší moment celej súťaže však nebol samotný let ale aj chvíľa pred semifinále. Ešte večer všetko fungovalo, no ráno náš CanSat prestal reagovať. V strese a pod tlakom sme na mieste rozložili všetko vybavenie a začali hľadať chybu, ktorú sa nám podarilo vyriešiť.

Po kontrole bol CanSat vynesný dronom do výšky približne 120–160 metrov, odkiaľ bol vypustený. Počas zostupu CanSat zbieral dáta zo snímačov ukladal ich na SD kartu. Tieto dáta sme po dopade spracovali a odprezentovali porote.





Pri vyhlasovaní výsledkov sme verili, že postúpime do finále, čo sa aj stalo, tým že zaznelo naše meno na **2. mieste**. Radosť bola veľká, no zároveň sme si uvedomili, že nás čaká ešte veľa práce.

CanSat nám ukázal, aké dôležité je vedieť pracovať samostatne, hľadať vlastné riešenia a nevzdať sa pri prvom probléme. Škola nám dala znalosti a naučila nás prepájať vedomosti s praxou, spolupracovať pod tlakom a dotiahnuť projekt od nápadu až po reálny výsledok. A aj vďaka finančnej pomoci školy, spolupráci našich učiteľov/mentorov a rýchlemu riešeniu problémov sa mohla naša myšlienka zmeniť na realitu.

